



JYVÄSKYLÄN YLIOPISTO
UNIVERSITY OF JYVÄSKYLÄ

ITKP102 Ohjelmointi 1

Luento 2

13. tammikuuta 2021

Antti-Jussi Lakanen



Lähdekoodi

- Lähdekoodi on kielen **syntaksia** (kielioppi, kirjoitussäännöt, ym.) noudattavaa tekstiä
- Koodi tallennetaan ns. **pelkkänä tekstinä** (engl. plain text)
- Lähdekoodi **käännetään** ajettavaksi ohjelmaksi kääntäjällä



C#-ohjelman perusrakenne

- C#-ohjelma koostuu vähintään yhdestä **luokasta** (engl. class)
- Ohjelma alkaa **Main-pääohjelmasta**
- Ohjelman keskiössä ovat perättäin suoritettavat lauseet



```
1  /// <summary>
2  /// Tämä on ensimmäinen ohjelmani.
3  /// </summary>
4  public class HelloWorld
5  {
6      /// <summary>
7      /// Tulostetaan tekstiä ruudulle.
8      /// </summary>
9      public static void Main()
10     {
11         System.Console.WriteLine("Moi maailma!");
12     }
13 }
```



Koodin muuttaminen

- Koodiin tehtyjen muutosten jälkeen kääntäminen tehdään uudestaan



Dokumentaatio

- Jokainen luokka ja aliohjelma (esimerkiksi Main-pääohjelma) tulee dokumentoida



Tarkennuksia eiliseen

- Ohjaukset ovat siis torstaisin klo 10-18 ja perjantaisin klo 8-14.
- Ei ennalta määriteltyä ohjelmaa.
- Kaikki Yleinen-kanavan osallistujat näkevät toistensa ko. kanavalle kirjoitetut viestit.
- Halutessasi voit laittaa (ohjausten aikana) yksityisviestin ohjaajalle Teamsissa.