

TIETA6: Tietorakenteet 10 op

- Tampereen yliopiston keskustakampus
- Sisältö:
 - Suunnitteluperiaatteet (oikeellisuus, modulaarisuus, jne.)
 - Asymptoottinen analyysi
 - Lajittelu
 - Pinot, jonot, listat, prioriteettijono
 - Puut
 - Läpikäynti, keko, binäärihakupuu, AVL-puu, (2,4)-puu
 - Graafit
 - Läpikäynti
 - Lyhimmät polut, minimivirittävä puu
 - Merkkijonoista
 - Boyer-Moore, Knuth-Morris-Pratt, trie
 - Säännölliset ilmaukset, ilmauksen täsmäävän automaatin rakenne
 - Menetelmiä: ahneet algoritmit, hajoita & hallitse, dynaaminen ohjelmointi
- Luennot, harjoitukset (osin ohjelmointitehtäviä) ja ohjelmointiharjoitustyö
- Ohjelmointikielenä Java, ja pääpaino itse toteuttamisessa (ei erityisemmin käytetä Javan valmiita tietorakenteita).